スキルシート

技術者コード	N.R	所　　属	弊社個人事業主
年　　齢	満34歳	性　　別	男性
資　　格	-	学　　歴	短期大学 情報メディア学科 卒業
稼　　動	2025/4～	最 寄 駅	JR山手線 大塚
得意分野	実装		
得意技術	C++, C#, VB.NET, Java, Typescript, SQL		
得意業務	-		

自己PR

≪開発経験≫
要件定義、基本設計、詳細設計、実装・単体、結合テストまでを経験させて頂きました。
経験のある開発チームの規模はおおむね３名～１０数名の程度と、少人数のチームでの開発が多いため、
要件について直接お客様に確認させていただき、そのまま設計・製造を担当することを多く経験させていただきました。
実装が得意なため「複雑なのでお願いできる？」という形で多くのプログラム実装を担当させて頂きました。

≪長所≫
長所だと思う点は、適応力が高い―慣れるのが早い―ということです。
人生初めての業務は、触ったことのなかったVB.netやSQL等々を使った実装で、特に研修もなく務めることになりましたが、
様々な資料を見ながら自力で分析し大枠の構造を理解することができ、最終的には難易度の高い画面を実装する機会が多くなっていきました。
そのせいもあってか、C++(+Direct2D)やTypescript、PHP、Pythonなど、いろいろな技術で実装を担当させて頂く機会を頂き、スキルアップを実感しています。

				業務内容	役割 規模	使用言語	DB	サーバOS	FW・MW ツール 等	担当工程						
										要件定義	基本設計	詳細設計	実装・単体	結合テスト	総合テスト	保守・運用
1	2023年9月	-	2025年3月	■既存アプリケーションのWebアプリケーションへの移植	SE･PG	HTML SCSS Typescript	-	Linux	Docker VSCode Git Gulp JQuery	●	●		●	●		
	(19ヶ月間)			≪担当業務≫ ・要件定義・基本設計・実装・単体・結合テスト ≪習得スキル≫ ・Webアプリケーション開発（HTML, CSS, Typescript）の知識 ・WebAPIを利用した開発の知識 ・設計書を含めた資料作成のノウハウ ≪コメント≫ ・これまでWebアプリケーション開発については経験が少なかったですが、既存アプリケーションに理解がある人材という点で参加させて頂きました。 ・短い期間で１からβ版開発～製品版開発を進める必要がある大変なプロダクトでしたが、各方面のフォローを行うなど奮闘させて頂き何とか形にすることができました。 ・一方で多くのフォローを行う結果、一人で抱え込む仕事が増え体調を壊すなど、自分のタスク・体調を含めた管理やフォロー以外でのプロジェクトへのアプローチについて難しさを感じました。	PL 1名 SE･PG 3名 PG 数名										
2	2022年7月	-	2022年12月	■地図タイル画像作成プログラム開発	PG	C# C++	-	Windows	VisualStudio SVN Skia				●	●		
	(6ヶ月間)			≪担当業務≫ ・タイル画像生成プログラム開発（実装・単体テスト） ≪習得スキル≫ ・タイル画像(WMTS)に関する知識 ・描画ライブラリ(Skia)についての知識 ≪コメント≫ ・No5の既存アプリの改修内でのプロダクトとなります。 ・地図上のオブジェクトを元に作成するタイル画像はデータによっては膨大な量の画像を生成する必要があるため、その中で処理時間をいかに短く必要な全タイル画像を生成できるかという点を念頭に置き開発しました。 ・生成が必要なタイル画像の判定に描画ライブラリを利用するなどして他アプリと比べて短い処理時間で生成できる処理を開発できました。	PL･SE 1名 PG 1名										
3	2020年7月	-	2020年12月	■雨量メッシュ画像生成プログラム・配信CGI開発	PG	Python PHP C++	-	Linux (CentOS)	VirtualBox VSCode Numpy Pandas Pillow Apache				●	●		
	(6ヶ月間)			≪担当業務≫ ・画像生成プログラム開発（実装・単体テスト） ・画像配信CGI開発（実装・単体テスト） ≪習得スキル≫ ・気象庁の配信データの構造についての理解 ・Python・PHPのコーディング ・Numpyの高度な行列操作 ・画像操作 ・CentOS+Apache+PHPでのサーバ構築 ≪コメント≫ ・No5の既存アプリの改修内でのプロダクトとなります。 ・新規サーバ上で走るプログラムなこともあって、自学で多少のスキルがあったPythonを使わせて頂きました。 ・限られた処理時間の中で、大量の雨量データを色要素に変換するという、パフォーマンスの求められる機能でしたが、Numpy配列の操作をうまく活用することで、シンプルで高パフォーマンスな処理を書くことができました。 ・画像配信CGIについては、初めてとなるApache＋PHP構成のプログラムでしたが、動作環境となる過去バージョンの環境構築ができず苦労しましたが、Webの情報を頼りに構築し開発することができました。	PL･SE 1名 PG 1名										

4	2020年2月	－	2020年6月	■新規地図アプリケーション開発 ≪担当業務≫ ・不足機能の追加 ・不具合調査・修正 ・パフォーマンス改善に向けた調査・修正 ≪習得スキル≫ ・Direct2Dを使った描画処理の知識 ・並列処理 ・WebAPIを活用した処理（認証・地図データ取得） ・バイナリデータの操作 ≪コメント≫ ・C++の理解が早かったこともあり、既に進んでいた新規地図アプリケーション開発に参加することになりました。 ・Direct2Dも初めて触りましたがパフォーマンスを意識した実装ができるにまで成長できたのかなと思います。 ・プロジェクトの途中から昨今のコロナの影響を受け、リモートワークに移行することとなりましたが、必要なコミュニケーションを随時とりながら、支障なく作業できたかなと思います。 ・プロジェクトの後半は、チームの手が開かない中で機能追加が止まっていた箇所の原因調査・修正を率先して行う立ち回りができました。	PG PL･SE 1名 PG 2名	C# C++	－	－	VisualStudio Git Direct2D Geos（座標計算ライブラリ） Teams				●	●		
	（5ヶ月間）																		
5	2019年10月	－	2023年8月	■既存地図アプリケーション保守・改修 ≪担当業務≫ ・不具合調査・修正 ・新機能の追加 ≪習得スキル≫ ・地図アプリケーションの知識 （ジオメトリ操作・描画、地図座標系への理解） ・C#, C++のコーディング ≪コメント≫ ・基本的な業務として定期的な不具合修正や新機能の実装を担当させていただきました。 ・地図アプリケーションに必要な座標操作や描画処理のノウハウを掴むことができたうえに、初めて触れるC++についても新機能の実装が一人でできるところまで理解することができました。 ・上記取得が早くできたため、顧客からの不具合について、原因の特定や修正をスムーズに行うことができたと思います。	PG PL･SE 1名 PG 3名	C# C++	SQLite	Windows	VisualStudio SVN C++ MFC				●	●		
	（47ヶ月間）																		
6	2018年6月	－	2019年9月	■販売管理システム刷新 ≪担当業務≫ ・基本設計の補助 （指示に基づき画面イメージや、項目の説明を入力） ・概要設計(処理概要とSQLの記載) ・製造・単体テスト(画面10点、帳票10点程度) ・結合障害の対応をしながら、 シナリオ以外のケースのバグ出し ≪習得スキル≫ ・業務系の基本的な画面レイアウト ・お客様への仕様確認の際の基本的なやり取り ・イテレータを使った効率的なコーディング ・MultirowやActiveReportsに関する知識 ・帳票を作成する際の手順 ・販売業務の流れ ≪コメント≫ ・レジ画面や、売上商品と届け先を関係付ける難易度の高い画面を設計・製造しました。 ・一からの設計作業は経験の少ない私にとっては身に余る思いでしたが、果敢にチャレンジさせて頂きました。	SE PL･SE 4名 PG 最大3名 画面数 ｽｸﾗｯﾁ 約100点 帳票数 ｽｸﾗｯﾁ 約30点	VB.NET SQL	MySQL	Windows	VisualStudio TFS MultiRow ActiveReports		●	●	●	●		
	（16ヶ月間）																		
7	2018年5月	－	2018年5月	■グループウエア開発 ≪担当業務≫ ・実装・単体テスト(3機能 各1000ステップ未満) ≪習得スキル≫ ・ASP.netの基礎知識 ・Webアプリケーションの基礎知識 ・MVCの基本的な考え方 ≪コメント≫ ・助っ人要因として短期間の簡単な機能の実装でした。 ・設計の不備に関して質問や、提案をする姿勢を上司に評価していただきました。	PG PL･SE 2名 PG 2名 ﾃｽﾀｰ 1名 画面数 ｽｸﾗｯﾁ 約40点	C# SQL HTML	PostgreSQL	Windows	VisualStudio TFS ASP.net VMWare				●			
	（1ヶ月間）																		

8	2017年11月 ～ 2018年4月 (6ヶ月間)			■スイッチング支援システム改修 ≪担当業務≫ ・設計書修正と関わる各書類作成 ・実装・単体テスト ・結合テスト ≪習得スキル≫ ・Linuxの基礎知識・操作 ・Webアプリケーションの基礎知識 ・MVCの基本的な考え方 ・PCL・CCLの本格的な作成と実施 ・スイッチング支援システムの概要 ≪コメント≫ ・徹底した品質管理が行われた緊張感のある現場で、 丁寧かつ効率的に仕事を進める経験ができました。	SE PL･SE 3名 修正 機能数 約8点	Java SQL シェル スクリプト HTML	PostgreSQL	Linux	JP1 eclipse Apache Tomcat			●	●	●		
9	2016年11月 ～ 2017年10月 (12ヶ月間)			■販売管理システム改修 ≪担当業務≫ ・実装・単体テスト(ステップ数1万弱が1画面、 他10画面、帳票4点程度) ・結合障害対応 ・1～2ヶ月程度の期間、品質向上担当として、 協力企業のスタッフへのタスク管理・フォロー ≪習得スキル≫ ・VB.NET の基礎知識 ・SQL の基礎知識 ・製造・単体テストの流れ ・C/S系業務アプリケーションの構成 ≪コメント≫ ・初めて実務でコーディングを行いました。 ・初めての実務でしたが、納品間近の1～2ヶ月の間、プロジェクトリーダーが元請けに在中したため、社内や協力企業のタスク管理や課題整理、その他の各種フォローを行うことになり、その頑張りが社内で評価されました。	PG PL･SE 1名 PG 最大8名 ﾃｽﾀｰ 2名 画面数 ｽｸﾗｯﾁ 約60点 帳票数 ｽｸﾗｯﾁ 約15点	VB.NET SQL	Oracle	Windows	VisualStudio TFS MultiRow SPREAD ActiveReports				●			