

技術者名		T. S		所 属		-									
年 齢				性 別		男性									
資 格		-		学 歴		四年制大学卒									
稼 動				最 寄 駅		※フルリモートのみ対応									
得意分野		ウェブシステムの開発													
得意技術		PHP, Python, C#													
得意業務		要件定義、設計、実装													
期間				業務内容	役割 - 規模	使用 言語	DB	サーバ OS	FW MW ツール	担当工程					
										要件 定義	基本 設計	詳細 設計	実装	検証	保守 運用
	2025年2月	-	2025年5月	■CMS用インフラ構築	SE										
	(4ヶ月間)			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト 各種画面・ロジックの修正 ・運用保守 (インフラ) ・AWS (メンテナンス) - ECS - cloudwatch - newrelic - alb ・Azure (メンテナンス) ・GCP (メンテナンス)	チーム 20名										
	2024年9月	-	2024年12月	■ガソリンスタンドスマホアプリバックエンド開発	SE										
	(4ヶ月間)			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト 各種画面・ロジックの修正 ・運用保守 (インフラ) ・AWS (メンテナンス) - ECS - RDS - lambda - cloudwatch - newrelic - alb - cloudfront - Codepipeline	チーム 20名										
	2024年7月	-	2024年8月	■ゲームセンターアプリ管理画面API (準委任)	SE										
	(2ヶ月間)			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト 各種画面・ロジックの修正 SQL修正	チーム 3名										
	2024年4月	-	2024年5月	■電子書籍販売サイト (準委任)	SE										
	(2ヶ月間)			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト 各種帳票の修正 各種画面・ロジックの修正 SQL修正 (インフラ) ・GCP (メンテナンス) - ComputeEngine - CloudSQL	チーム 4名										

	2023年5月	2024年3月	■中古車販売サイト(準委任)	SE																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																													
--	---------	---------	----------------	----	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

	2022年2月	2022年11月	■不動産ポータルサイトの新規開発(受託) ※別案件と並行対応	PM兼SE		MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW Laravel Flask ■ライブラリ - ■AWSサービス Linux	●	●	●	●	●
	(10ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト (インフラ) ・AWS(構築) - EC2 - RDS - CloudWatch - ALB - lambda - Codepipeline	チーム 12名									
	2022年4月	2023年3月	■保険会社のCRMシステム開発	SE		(RDS)	Linux	▼技術環境 ■FW Laravel ■ライブラリ - ■AWSサービス EC2, S3, RDS				●	●
	(12ヶ月間)		▼下記に従事 ・実装/テスト	チーム 12名									
	2021年10月	2023年2月	■020Webシステムの開発(受託) ■iPhoneアプリの開発(受託) ※別案件と並行対応	CTO, SE		MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW Ruby on Rails ■ライブラリ - ■GCPサービス	●	●	●	●	●
	(17ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト (インフラ) ・AWS(構築) - EC2 - RDS - CloudWatch - ALB - Codepipeline ・GCP(構築) - ComputeEngine - CloudSQL	チーム 7名									
	2022年1月	2023年2月	■販売システムのリプレイス(受託)	メンバー		MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW CodeIgniter Laravel ■ライブラリ - ■AWSサービス Linux	●	●	●	●	●
	(14ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト (インフラ) ・AWS(構築) - EC2 - RDS - CloudWatch - ALB - CloudFormation - IAM	チーム 6名									
	2021年10月	2021年12月	■買取サービス用スマホアプリの開発(受託) ※別案件と並行対応 ※ハイブリッドアプリ	SE		(Firebase)	-	▼技術環境 ■FW ReactNative ■ライブラリ -	●	●	●	●	
	(3ヶ月間)		▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト (インフラ) ・Firebase(構築)	チーム 1名									

	2017年7月	2018年5月	■電子マネー系システムのリプレイス	SE	C# .NET	-	Windows Server 2016	▼技術環境 ■FW .netframework ASP.NET ■ライブラリ -						
			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト	チーム 50名										
	(11ヶ月間)													
	2017年6月	2020年10月	■ECサイトカスタマイズ ■その他各種サービス開発(受託)	SE	PHP HTML CSS JavaScript	MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW Symfony ■ライブラリ - ■CMS EC-CUBE						
			▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト	チーム 1名										
	(41ヶ月間)													
	2017年4月	2017年7月	■金融向け管理ツール(受託)	SE	Python HTML CSS JavaScript	MySQL	-	▼技術環境 ■FW Django Vue.js ■ライブラリ -						
			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト	チーム 2名										
	(4ヶ月間)													
	2016年4月	2017年6月	■信販会社の基幹業務システム開発	SE	Java PHP Python Ruby C# HTML CSS Javascript	-	Linux	▼技術環境 ■FW Spring ■ライブラリ - ■対象API ApplePayほか						
			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト(API含む)	チーム 12名										
	(15ヶ月間)													
	2015年4月	2016年10月	■画像・映像解析システム (受託)	SE	Python HTML CSS JavaScript	MySQL	-	▼技術環境 ■FW ReactNative ■ライブラリ OpenCV						
			▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト	チーム 1名										
	(19ヶ月間)													
	2014年12月	2016年3月	■調剤薬局向け点数計算システムの開発	SE	C#	-	-	▼技術環境 ■FW .netframework ■ライブラリ WPF						
			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト	チーム 10名										
	(16ヶ月間)													
	2014年8月	2014年11月	■企業基幹システムの仕様書作成	SE	-	-	-	▼技術環境 ■-						
			▼下記に従事 ・海外オフショアのための仕様書作成 (英語)	チーム 3名										
	(4ヶ月間)													
	2014年4月	2014年5月	■企業Webサイト構築	SE	PHP HTML CSS JavaScript	-	-	▼技術環境 ■FW - ■ライブラリ - ■CMS WordPress						
			▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト	チーム 1名										
	(1ヶ月間)													
	2014年3月	2014年5月	■既存Webシステム(SNS)のリプレイス	メンバー	Java HTML CSS JavaScript	-	-	▼技術環境 ■FW - ■ライブラリ						
			▼下記に従事 ・実装/テスト	チーム 名										
	(3ヶ月間)													
	2013年12月	2014年3月	■カメラを用いたアプリの開発	PM	Java Objective-C	-	-	▼技術環境 ■FW - ■ライブラリ						
			▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト	チーム 9名										
	(4ヶ月間)													
	2013年1月	2013年11月	■アミューズメント機器のコンテンツ開発	PM	C#	-	-	▼技術環境 ■FW - ■ライブラリ						
			▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト	チーム 6名										
	(11ヶ月間)													

	2009年10月	～	2016年12月	■画像・映像解析システム(受託)	SE	Python HTML CSS Javascript	MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW Flask ■ライブラリ OpenCV ■開発環境 Monaca	●	●		●	●
	(87ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト	チーム 1名										
	2009年9月	～	2012年12月	■アミューズメント機器の開発	SE	C#	MySQL	-	▼技術環境 ■FW ■ライブラリ OpenCV	●	●		●	●
	(40ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計※ハードの設計含む ・実装/テスト※ミドルの開発含む	チーム X名										
	2009年6月	～	2011年6月	■アクセサリECサイト (受託)	SE	PHP HTML CSS JavaScript	MySQL	Linux	▼技術環境 ■FW 独自FW ■ライブラリ -			●	●	●
	(25ヶ月間)		▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト	チーム 6名										
	2008年8月	～	2009年8月	■テレビ局インターネット動画配信システム	SE	PHP HTML CSS JavaScript ActionScript	MySQL	-	▼技術環境 ■FW ■ライブラリ ■開発ツール Eclipse	●	●	●	●	●
	(13ヶ月間)		▼下記に従事 ・要件定義 ・設計 ・実装/テスト ・運用保守	チーム 8名										
	2008年4月	～	2008年7月	■広告効果測定ツールのリニューアル	メンバー	Python HTML CSS JavaScript	MySQL	-	▼技術環境 ■FW ■ライブラリ				●	●
	(4ヶ月間)		▼下記に従事 ・実装/テスト	チーム 10名										
	2007年11月	～	2008年4月	■発電所制御システムのリニューアル	SE	C	Pfile	-	▼技術環境 ■FW ■ライブラリ	●	●	●	●	
	(6ヶ月間)		▼下記に従事 ・設計 ・実装/テスト ・運用保守	チーム 9名										
	2007年8月	～	2007年11月	■テレビショッピング基幹システム	SE	Java HTML CSS	Oracle	-	▼技術環境 ■FW Struts ■ライブラリ - ■Webサーバー Apache ■APPサーバー WebSphere AS400 ■負荷検証 Jmeter				●	●
	(4ヶ月間)		▼下記に従事 スタンドアロン、オペレータが利用するテレビショッ ピングの受発注及び基幹システム 負荷テストのためにJmeterを利用。 Jmeterの改造も行いました。	チーム 80名										