

フリガナ															
氏 名		Y.T		性別		男		年齢		44		開始		7/1～	
最寄駅		小田急線		線		秦野		駅		より		車		にて 15 分	
自己PR		主に管理システムに置ける開発の詳細設計、実装、テストをメインに担当してきました。 実装では、PHPや、HTML/CSS/JS等のフロント周り、バッチ処理、開発環境の構築等、多少インフラに関わる作業についても担当していました。 アジャイルでの開発が多く、実装しながら仕様が改善等しながら進めるといった開発経験が多くあります。													
1	期間	ユーザー向け請求書ダウンロードシステム保守運用 No1～2は同一顧客										OS・機器	AmazonLinux2023, Nginx		
	2023年1月～	＜システム概要＞ 社内システムのAPIを介して、データの表示や登録・編集・削除、請求書ダウンロード機能を持った、10画面ほどのユーザー向けシステムとなります。 開発環境では他システムのAPIをスタブとして実装されていたので、これらのメンテナンスも保守対象となっております。										ウツェフト	開発ツール:Visual Studio Code, Wsl, Devcontainer, Docker-compose バージョン管理:Git, Gitlab プロジェクト管理:Backlog		
	2025/6/30 2年6ヶ月														
	ポジション														
	メンバー														
	全体規模/チーム規模	＜担当フェーズ＞ 詳細設計、実装、単体テスト(ユニットテスト、及びドキュメントベースのテスト) ＜担当業務＞ 機能拡張・バグ改修・EOL対応・DB設計・テストコード追加										言語	Java17 (Springboot3.4) Javascript (Vue3)		
	全体: 10 人 チーム: 3 人														
			DB	h2database2.3 (APIのスタブ用として開発環境のみで使用)											
2	期間	請求管理システム保守運用 No1～2は同一顧客										OS・機器	AmazonLinux2023, Apache		
	2022年1月～	＜システム概要＞ マスタデータやトランザクションデータを管理し、請求書や社内向けの売上管理表を作成する、80画面ほどの社内管理システムとなります。 ＜担当フェーズ＞ 詳細設計、実装、単体テスト(ユニットテスト、及びドキュメントベースのテスト)										ウツェフト	開発ツール:Visual Studio Code, Wsl, Devcontainer, Docker-compose バージョン管理:Git, Gitlab プロジェクト管理:Backlog		
	2025/6/30 3年6ヶ月														
	ポジション														
	メンバー														
	全体規模/チーム規模	＜担当業務＞ 機能開発/拡張・バグ改修・EOL対応・パフォーマンスチューニング・DB設計・テストコード追加										言語	PHP8.2 (Laravel11) Javascript (jQuery)		
	全体: 10 人 チーム: 3 人														
			DB	MySQL8.0											
3	期間	物件検索・管理システム発注										OS・機器	Linux		
	2021年1月～	＜システム概要＞ 物件の集客サイトが計4サイト 物件、顧客、業者、営業タスク、売上を管理しているシステムが計3システム										ウツェフト	開発ツール:Visual Studio Code, Vagrant, Docker-compose		
	2021年12月 0年12ヶ月														
	ポジション	＜担当フェーズ＞ 現行システム:ベンダー管理サポート 新システム:システム発注業務、ベンダー管理サポート(要件定義フェーズ)										言語	PHP7.2 PHP5.2 jQuery		
	メンバー														
	全体規模/チーム規模	＜担当業務＞ 現行システム:仕様書レビュー、システム調査 新システム:提案依頼書作成、プロジェクト進行計画、AWS環境レビュー、非機能要求策定										DB	MySQL5.6		
	全体: 6 人 チーム: 4 人														
4	期間	ビデオ通話システムリプレイス										OS・機器	Linux		
	2020年10月～	＜システム概要＞ BtoB向けのビデオ通話システム										ウツェフト	開発ツール:Visual Studio Code, Vagrant, Docker-compose バージョン管理:Git, Gitlab プロジェクト管理:Backlog		
	2020年12月 0年3ヶ月														
	ポジション	＜担当フェーズ＞ 実装、単体テスト										言語	PHP7 (Laravel) javascript (jQuery)		
	メンバー														
	全体規模/チーム規模	＜担当業務＞ ピュアPHPで記述されたシステムを解析し、フレームワークへの移行対応として以下を担当 管理向け機能のリプレイス、データ移行 (ビデオ通話履歴データ移行及び仕様変更:xml仕様変更、集計バッチ、データ移行バッチの実装)、テストコード追加										DB	MySQL5.7		
	全体: 4 人 チーム: 4 人														

5	期間	電力使用量の可視化システム保守	機器・OS	
	2020年6月～	＜システム概要＞ BtoB向けの電力使用量を数値やグラフで可視化するWeb/スマホアプリ ＜担当フェーズ＞ 基本設計、詳細設計、実装、単体テスト、結合テスト ＜担当業務＞ PDF出力機能開発やスクレイピングでのデータ登録バッチなどの既存機能保守、Androidアプリへの機能追加/保守、ローカル環境構築を担当	ウソフアト	Laravel6系 Git
	2020年9月0年4ヶ月		言語	PHP7 Java jQuery
	ポジション		DB	MongoDB
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 2人 チーム: 1人			
6	期間	保険送客システム新規開発	機器・OS	Linux
	2020年1月～	＜システム概要＞ 保険会社向けの顧客の管理や共有をするシステム ＜担当フェーズ＞ 詳細設計、実装、単体テスト、結合テスト ＜担当業務＞ 主に実装を担当しており、仕様を確認/調整しながら業務を実施	ウソフアト	Laravel6系 Git
	2020年4月0年4ヶ月		言語	PHP7 jQuery
	ポジション		DB	MariaDB
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 10人 チーム: 10人			
7	期間	Eコマースシステム保守	機器・OS	Linux
	2019年11月～	＜システム概要＞ 独自のEコマースシステム ＜担当フェーズ＞ 既存機能調査 ＜担当業務＞ 機能リプレイスに伴い既存機能の仕様調査を実施	ウソフアト	Git
	2019年12月0年2ヶ月		言語	PHP5.6 JavaScript
	ポジション		DB	MySQL5.6
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 20人 チーム: 4人			
8	期間	キャッシュレス決済システム新規機能開発	機器・OS	Linux
	2019年2月～	＜システム概要＞ 店舗向けの専用端末を使用したカード決済システム ＜担当フェーズ＞ 詳細設計、実装、単体テスト、結合テスト、ブランドテスト ＜担当業務＞ タッチ決済の機能追加、及びクレジット決済の保守を担当(1名のマネージメントも担当)	ウソフアト	ZendFramework1系 Git
	2019年7月0年6ヶ月		言語	PHP5.6 jQuery
	ポジション		DB	MySQL5.6
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 30人 チーム: 5人			
9	期間	自社サービス認証システムのバージョンアップ対応	機器・OS	Linux
	2018年12月～	＜システム概要＞ 自社運用サイトのマイクロサービス化された認証システム ＜担当フェーズ＞ OSSバージョンアップ計画策定 ＜担当業務＞ OSS調査、タスク一覧、見積作成を実施	ウソフアト	ZendFramework1系 Memcache
	2019年1月0年2ヶ月		言語	PHP5.5
	ポジション		DB	MySQL5.6
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 5人 チーム: 3人			
10	期間	認証認可システム移行対応 No8～10は同一顧客	機器・OS	Linux
	2018年9月～	＜システム概要＞ 自社サービスの認証認可を一元管理するシステム 全サービスの認証認可を一元管理するため、全サービスのURLと社員データを移行し、各事業部への使い方と導入支援を実施するプロジェクト ＜担当フェーズ＞ 仕様把握、データ調査、実装 ＜担当業務＞ 仕様把握、社員データ移行バッチの実装、Dockerでのローカル環境構築	ウソフアト	Docker Git
	2018年11月0年3ヶ月		言語	PHP5.2
	ポジション		DB	MySQL5.6
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 5人 チーム: 3人			

11	期間	自社サービスの問い合わせシステムリプレイス No8～10は同一顧客	機器・OS	Linux
	2017年11月～	<システム概要> 20～30名が複数拠点で同時対応している自社サービスの問い合わせ管理システム オフショア開発をしていたものを引き継いだ後、作り直し、リリース、保守、引き継ぎまで担当	ウソ ェフ アト	Laravel5系 Ansible Git
	2018年9月0年11ヶ月			
	ポジション		言語	PHP7 Vuejs
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.6
	全体: 16 人			
	チーム: 6 人			
12	期間	基盤システム保守 No8～10は同一顧客	機器・OS	Linux
	2017年5月～	<システム概要> 自社サービスの基盤システム	ウソ ェフ アト	memcached
	2017年11月0年7ヶ月			
	ポジション		言語	PHP5.2
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.6
	全体: 13 人			
	チーム: 10 人			
13	期間	医療関連営業向けメール配信システム新規機能開発	機器・OS	Linus
	2017年3月～	<システム概要> 医療機関へのメール配信システム	ウソ ェフ アト	
	2017年3月0年1ヶ月			
	ポジション		言語	PHP5.6 JavaScript
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.4
	全体: 7 人			
	チーム: 7 人			
14	期間	企業向け健診データ管理システム新規機能開発、保守	機器・OS	Linux
	2016年8月～	<システム概要> 大規模データを扱っている健診データ管理システム	ウソ ェフ アト	CakePHP2系 Bootstrap Git
	2017年2月0年7ヶ月			
	ポジション		言語	PHP5.6 jQuery
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.6
	全体: 5 人			
	チーム: 5 人			
15	期間	マーケティングオートメーションシステム新規開発	機器・OS	Linux
	2016年4月～	<システム概要> 設定に応じて顧客毎にコンバージョンを高める為の施策を自動化するマーケティングシステム	ウソ ェフ アト	Symfony3系 Bootstrap Git
	2016年7月0年4ヶ月			
	ポジション		言語	PHP7 jQuery
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.7
	全体: 18 人			
	チーム: 18 人			
16	期間	Eコマースシステム新規開発	機器・OS	Linux
	2015年5月～	<システム概要> 大量アクセスを想定されて設計されたアプリ用のEコマースシステム	ウソ ェフ アト	Phalcon2系 Bootstrap Git
	2016年3月0年11ヶ月			
	ポジション		言語	PHP5.6 jQuery
	メンバー			
	全体規模/チーム規模		DB	MySQL5.6
	全体: 15 人			
	チーム: 15 人			

17	期間	キュレーションサイト新規開発	機器・ソフトウェア言語DB	Linux CodeIgniter BootStrap Git PHP5.3 jQuery MySQL5.6
	2014年8月～	<システム概要> 情報サイトのキュレーションサイト及び記事投稿用の管理機能開発 <担当フェーズ> 詳細設計、実装、単体テスト、結合テスト、保守 <担当業務> テーブル設計からクライアント/管理機能共にサーバーサイド/フロントエンドの開発を担当		
	2015年4月0年9ヶ月			
	ポジション			
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 4人 チーム: 4人			
18	期間	保険関連システム運用・保守	機器・ソフトウェア言語DB	Linux CakePHP2系 Git PHP jQuery MySQL
	2014年5月～	<システム概要> 処方薬管理システム <担当フェーズ> 保守 <担当業務> 運用、保守を担当		
	2014年7月0年3ヶ月			
	ポジション			
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 4人 チーム: 4人			
19	期間	データ検索システム保守	機器・ソフトウェア言語DB	Linux SVN PHP jQuery Oracle
	2013年10月～	<システム概要> 大規模データの検索システム <担当フェーズ> 実装、単体テスト <担当業務> ウォーターフォールでの開発にて、実装フェーズから参画し、10本ほどのSQLのバグ改修及びパフォーマンスチューニングを実施後、単体テスト仕様書作成、単体テストを実施		
	2014年4月0年7ヶ月			
	ポジション			
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 30人 チーム: 25人			
20	期間	自社Eコマース全般、講師	機器・ソフトウェア言語DB	Linux EC-CUBE1系 PhotoShop,Illustrator,Flash PHP Javascript PostgreSQL
	2009年3月～	ソフトハウスにて、主に自社Eコマースサイト(EC-CUBE)の企画、デザイン、実装、テスト、保守、運営に携わり、Webデザインの講師も実施		
	2012年3月3年1ヶ月			
	ポジション			
	メンバー			
	全体規模/チーム規模			
	全体: 5人 チーム: 5人			