

職務経歴書

2025 年 10 月 16 日

I.K

■職務要約

株式会社 A での 2 年間のインターンシップを通じて、Python を用いたデータ分析、機械学習モデルや画像認識モデルの構築に従事してまいりました。Web アプリケーション開発においても、Laravel を使用したバックエンド開発、Vue.js や React を用いたフロントエンド開発の経験がございます。また、エンジニア養成所にて C 言語、C++を含む幅広いプログラミングスキルと逆算思考を習得しており、これらの経験を活かして効率的なシステム開発に貢献できます。

■職務経歴

2024 年 12 月～2025 年 3 月 株式会社 C（インターン）

2024 年 10 月～2025 年 1 月 株式会社 B（業務委託）

2023 年 9 月～2025 年 9 月 株式会社 A（インターン）

■学習経歴

2024 年 9 月～現在 エンジニア養成所（在学中）

2024 年 6 月～2025 年 2 月 プログラミングスクール（模擬案件 3 件）

■開発経歴

株式会社 A（インターン）

2023 年 9 月～2025 年 9 月（2 年）	開発環境	役割/規模/担当
<p>【プロジェクト概要】</p> <p>同社が開発する空間伝送型ワイヤレス給電ソリューション「AirPlug™」の研究開発支援を目的とした、データ分析基盤の構築およびデータ分析業務を担当しました。具体的には、工場（FA）やオフィスビル（BM）に設置された各種センサーから得られる膨大なデータを収集・分析し、製品の性能向上や新たな価値創出に繋げることを目指しました。</p> <p>【業務内容】</p> <ul style="list-style-type: none">● 実験データの分析・アルゴリズム開発:<ul style="list-style-type: none">○ Python を使用し、温度、湿度、CO2、人感センサーなど、社内プロダクトから得られる各種実験データの収集、加工、分析、可視化を実施。○ 分析結果を基に、データクレンジングや特徴量エンジニアリングなど、機械学習アルゴリズムの一部を開発。● 機械学習モデルの構築と評価:	<p>【OS】 Mac</p> <p>【言語】 Python</p> <p>【その他】 Google Colab, Jupyter Notebook, Git, Docker</p>	<p>【役割】 メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】 要員 6 名 アルゴリズム チーム</p> <p>【担当】 データ収集 加工 分析 可視化 開発</p>

<ul style="list-style-type: none"> ○ 社内に設置したカメラ映像を教師データとし、物体検出モデル「YOLO」を用いて人物をカウント。社内マップと連携させ、人物のリアルタイムな位置と人数を把握するシステムを構築。 ○ クライアントの建物内に設置されたセンサーデータを活用し、エネルギー効率化や快適性向上を目的とした機械学習による予測モデルを構築・評価。 <p>● 開発プロセス改善:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ これまで手作業で行っていたデータへのラベリング作業を、AIによる画像認識技術を用いて自動化し、開発工数の大幅な削減に貢献。 <p>【実績・取り組み等】</p> <p>メンターである先輩社員の指導のもと、主体的にデータ分析業務を推進しました。特に、人感センサーの精度検証プロジェクトでは、YOLOモデルの活用を発案し、人手による確認作業を大幅に効率化することに成功しました。また、クライアントデータを扱った予測モデル構築では、ビジネス課題を深く理解した上で分析アプローチを複数提案し、最終的に精度の高いモデルを構築することで、プロダクトの付加価値向上に貢献しました。</p>		
--	--	--

株式会社 C（インターン）

2024 年 12 月～2025 年 3 月	開発環境	役割/規模/担当
<p>【プロジェクト概要】</p> <p>約 10 名のインターン生を対象とした、自社独自の勤怠管理システムの開発プロジェクト。外部サービスを一切利用せず、要件定義から開発、テストまでをインターン生チームで一貫して担当しました。</p> <p>【業務内容】</p> <p>● 要件定義・設計:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ プロジェクトの初期段階から参画し、システム全体の要件定義を担当。 ○ 管理者（admin）と一般学生ユーザーの権限を明確に分離し、それぞれの役割に応じたページ遷移や操作フロー、機能要件を設計。 ○ ユーザーごとに異なるダッシュボード表示や操作権限を実現するため、ロールベースのアクセス管理機能を設計しました。 <p>● ユーザー認証機能の開発:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ Flask および Flask-Login ライブラリを用いて、シス 	<p>【OS】</p> <p>Windows Linux</p> <p>【言語】</p> <p>Python (Flask, Jinja2)</p> <p>【DB】</p> <p>SQLite</p> <p>【その他】</p> <p>Git</p>	<p>【役割】</p> <p>メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】</p> <p>要員 10 名</p> <p>【担当】</p> <p>要件定義 コーディング 単体テスト</p>

<p>テムの根幹となるユーザー認証機能を担当。</p> <ul style="list-style-type: none">○ 安全なログイン/ログアウト処理、セッション管理、bcrypt を利用したパスワードのハッシュ化など、セキュリティを考慮した機能を実装。○ ログイン後のリダイレクト制御や、未認証ユーザーに対するアクセス制限も実装し、セキュリティと UX の両立を図りました。 <p>【実績・取り組み等】</p> <p>要件定義の段階で、管理者と学生ユーザーのニーズを的確に整理し、使いやすくセキュアな権限設計を実現しました。特に担当した認証機能においては、フレームワークの機能を深く理解し、堅牢なセキュリティ基盤を構築することで、プロジェクト全体の品質向上に貢献しました。</p>		
---	--	--

株式会社 B（業務委託）

2024 年 10 月～2025 年 1 月	開発環境	役割/規模/担当
<p>【プロジェクト概要】</p> <p>大手運送企業の社内研修プロセスをデジタル化し、効率化することを目的とした研修用 Web アプリケーションの新規開発。本プロジェクトは受託案件として、フロントエンド開発を担当しました。</p> <p>【業務内容】</p> <ul style="list-style-type: none">● フロントエンド開発:<ul style="list-style-type: none">○ React, Next.js, TailwindCSS を用いた UI コンポーネントの設計と実装。○ 研修動画のアップロード、一覧表示、再生などを行う動画管理ページの開発。○ ユーザーアカウント情報や通知設定などを管理する設定ページの実装。● 開発環境・体制の構築:<ul style="list-style-type: none">○ バックエンドサービスとして Supabase を活用し、認証,データベース連携を含むローカル開発環境を構築。○ Storybook を導入し、UI コンポーネントのカatalog化を推進。コンポーネントの再利用性を高め、チーム全体の開発効率向上に貢献。● UI/UX の改善提案:<ul style="list-style-type: none">○ デザイナーと連携し、ユーザー（研修受講者）の視点から操作性や視認性に関する改善点を積極的に提案・実装。 <p>【実績・取り組み等】 プロジェクトの初期段階で Storybook の導入を</p>	<p>【OS】 macOS</p> <p>【言語】 TypeScript, JavaScript</p> <p>【FW】 React, Next.js, TailwindCSS</p> <p>【バックエンド】 Supabase</p> <p>【その他】 Storybook, Git, Docker, ESLint, Prettier</p>	<p>【役割】 メンバー</p> <p>【プロジェクト規模】 5 名</p> <p>【担当】 フロントエンド 開発</p>

提案・実行し、コンポーネント駆動開発の基盤を構築しました。これにより、開発終盤での手戻りを削減し、デザインの一貫性を保つことに成功しました。また、プロジェクトで汎用的に利用できる共通コンポーネントを複数作成し、コードの再利用性を高めることで、開発スピードの向上とコードの品質維持に貢献しました。		
---	--	--

プログラミングスクール

2024 年 6 月～2025 年 2 月	開発環境	役割/規模/担当
<p>1. フリマアプリ開発</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 【プロジェクト概要】 個人間の商品売買を目的とした、CtoC のフリマアプリケーションを開発。商品の出品・購入機能に加え、コメント機能、絞り込み検索機能、複数人で運営可能なショップアカウント機能など、実践的な機能を実装しました。 ● 【担当業務】 企画からリリースまで、全工程を一人で担当。 お客様役とのヒアリングを通じて要件を定義し、詳細設計、フロントエンドからバックエンドまでの全実装、テスト、修正対応まで一貫して行いました。また、ユーザー視点での追加機能（マイページ機能、お気に入り機能など）を自主的に立案し、実装しました。 	<p>【OS】 macOS</p> <p>【言語】 PHP, JavaScript</p> <p>【FW】 Laravel</p> <p>【DB】 MySQL</p> <p>【その他】 Docker Stripe API</p>	<p>【役割】 プロジェクト リーダー</p>

	開発環境	役割/担当/規模
<p>2. 勤怠管理アプリ開発</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 【プロジェクト概要】 従業員の出退勤を管理するための、業務用 Web アプリケーションを開発。正確な勤怠記録と管理の効率化を目指しました。 ● 【担当業務】 本案件においても、ヒアリングから実装、テストまで全ての開発工程を一人で担当しました。実装した主な機能は以下の通りです。 <ul style="list-style-type: none"> ○ 会員登録、ログイン/ログアウト、メール認証、パスワードリセット ○ 勤務開始/終了、休憩開始/終了の打刻機能 ○ 日付別およびユーザー別の勤怠情報表示機能（ページネーション付き） 	<p>【OS】 macOS</p> <p>【言語】 PHP, JavaScript</p> <p>【FW】 Laravel</p> <p>【DB】 MySQL</p> <p>【その他】 Docker</p>	<p>【役割】 プロジェクト リーダー</p>

■スキルレベル

カテゴリ	技術名	実務経験	自己学習
言語	Python	2 年	
	PHP		8 ヶ月
	JavaScript	8 ヶ月	
	C 言語		1 年
	C++		1 年
フレームワーク	Flask	4 ヶ月	
	Laravel		8 ヶ月
	React	4 ヶ月	
	Next.js	4 ヶ月	
データベース	SQL	2 年	
	SQLite	4 ヶ月	
	MySQL		8 ヶ月
BaaS	Supabase	4 ヶ月	
ツール	Git	2 年	
	Docker	2 年	
	Storybook	4 ヶ月	

■最終学歴

高 等 学 校 中 退 （ 現 エ ン ジ ニ ア 養 成 所 在 籍 ）

■保有資格

2023 年 08 月	東京大学 GCI2023summer 修了
2025 年 03 月	基本情報技術者

■自己 PR

20 歳のフリーランスエンジニアとして活動しております。

私の最大の強みは、「若さゆえの圧倒的な学習能力・技術への感度」と「AI を前提とした開発スタイル」です。

特に AI を活用した開発には 1.5 年以上の実務経験があり、データの前処理から特徴量エンジニアリング、機械学習モデルの構築・改善までを一貫して担当してまいりました。単にコードを書くだけでなく、AI を思考のパートナーとし、その能力を掛け合わせることで自身の開発能力を最大化し、ビジネス課題の解決に貢献できます。

エンジニア養成所での学習とチーム開発の経験を通じて、コンピュータサイエンスの基礎知識と自走力、そしてチームで成果を出すための協調性を培いました。

シニアエンジニアの方々が持つ豊富な経験とは異なりますが、私は「これからのスタンダード」となる技術と AI 活用の視点から、圧倒的な成長ポテンシャルと費用対効果の高いソリューションを提供できると自負しております。

貴社（クライアント）の課題に対し、最新技術と AI を駆使した新しいアプローチで、事業の成長に貢献させていただきますと幸いです。

ぜひ一度、お話をさせていただく機会をいただけますと幸いです。

得意分野

データ分析・機械学習・WEB アプリケーション開発・AI 駆動開発