

## スキルシート

フリガナ		性別	生年月日		年齢										
氏名	I.N	男			49歳										
現住所	神奈川県横浜市		自宅最寄り駅	東海道線根岸駅											
最終学歴	東京法科学院専門学校 卒業														
資格	基本情報処理 JSTQB														
業務期間	業務内容	工程	職種	O/S	その他(DB等)										
2023.4- 2025.7	<p>動画配信プラットフォームでのテスト設計業務</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-開発手法 アジャイル開発</li> <li>-期待されていた役割 新規開発時のテスト項目作成</li> <li>-業務詳細           <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムテスト設計書作成</li> <li>・ステージング及び本番環境にて、配信される動画のチェック。</li> </ul> </li> <li>多機種にわたっての動作確認を実施</li> <li>-チーム体制 QAチーム人数 2人</li> </ul>	テスト・開発・設計	検証・QA	MAC Windows	Backlog、JIRA、Flutter										
2022.1- 2024.9	<p>ニュース配信アプリでのテスト設計業務</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-開発手法 アジャイル開発</li> <li>-期待されていた役割 リプレイスに関してのテスト再設計業務。 以後も使用できるテストケースの作成</li> <li>-業務詳細           <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムテスト設計書作成</li> <li>・確認漏れを防ぐために必要な情報収集を、仕様設計者、プロデューサー、実装担当者等を密に連携しながら行った</li> <li>・設計書レビュー担当者と連携を行い、テスト設計書の精度を向上させた</li> <li>・ステージング及び本番環境にて、日々配信されるニュース及び通知機能の動作確認。</li> </ul> </li> <li>多機種にわたっての動作確認を実施</li> <li>-チーム体制 QAチーム人数 2人</li> <li>-プロダクト記載内容 :           <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr><td>アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)</td><td>約160万</td></tr> <tr><td>ダウンロード数</td><td>約400万</td></tr> <tr><td>開発に関わった人数</td><td>30名</td></tr> <tr><td>DBの規模感(テーブル数/容量ベース)</td><td>未掌握</td></tr> <tr><td>ページ数(画面IDが振られている数)</td><td>100</td></tr> </table> </li> </ul>	アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)	約160万	ダウンロード数	約400万	開発に関わった人数	30名	DBの規模感(テーブル数/容量ベース)	未掌握	ページ数(画面IDが振られている数)	100	テスト・開発・設計	検証・QA	MAC Windows	Backlog、JIRA、Flutter
アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)	約160万														
ダウンロード数	約400万														
開発に関わった人数	30名														
DBの規模感(テーブル数/容量ベース)	未掌握														
ページ数(画面IDが振られている数)	100														
2021.1 2021.12	<p>健康管理アプリケーションテスター</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-開発手法 ウォーターフォール開発</li> <li>各種スマートフォン等で用いる歩数 血圧管理などを設定し医師と連携して健康管理するためのツールのシステム試験を実施</li> </ul>	テスト・開発	検証・QA	MAC Windows	Backlog、JIRA、Flutter										

2021.6   2021.9	<p>■某動画配信サービスにおけるシステムリプレイス時のテスト業務</p> <p>-開発手法 アジャイル開発</p> <p>-期待されていた役割 テスト設計業務。機能単位でテストフェーズ移行前までに、仕様書を見ながらテスト項目を洗い出すこと。</p> <p>-業務詳細</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・全体にかかるテスト設計書作成           <ul style="list-style-type: none"> <li>「会社にあるフォーマットを用いて作成</li> </ul> </li> <li>・機能単位でのテスト設計書作成</li> <li>・確認漏れを防ぐために必要な情報収集を、仕様設計者、プロデューサー、実装担当者等を密に連携しながら行った           <ul style="list-style-type: none"> <li>・設計書レビュー担当者と連携を行い、テスト設計書の精度を向上させた</li> <li>・ステージング及び本番環境にて、日々配信される動画の動作確認。</li> </ul> </li> <li>・動画配信システムのリプレイス作業による、テスト設計、計画作成。</li> <li>・古いAndroidバージョンや端末をサービス推奨端末から外すために、該当バージョンや端末の市場シェア率をまとめ、決済者に相談を行う業務</li> <li>・仕様バグ発見時の仕様変更提案</li> </ul> <p>-成果/コメント 任された「テスト設計業務」のみを行うだけでなく、「多くのユーザーにサービスを快適に利用してもらう」こと意識できた。バージョンや端末の推奨対象を絞り込んだり、各種担当者と密に連携することにより、クオリティの高いサービスリリース(リプレイス)に貢献できた。</p> <p>-チーム体制 QAチーム人数 2人</p> <p>-プロダクト記載内容 :</p> <table border="0"> <tr> <td>アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)</td> <td>約70万</td> </tr> <tr> <td>ダウンロード数</td> <td>約150万</td> </tr> <tr> <td>開発に関わった人数</td> <td>15名</td> </tr> <tr> <td>DBの規模感 (テーブル数/容量ベース)</td> <td>未掌握</td> </tr> <tr> <td>ページ数 (画面IDが振られている数)</td> <td>100</td> </tr> </table>	アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)	約70万	ダウンロード数	約150万	開発に関わった人数	15名	DBの規模感 (テーブル数/容量ベース)	未掌握	ページ数 (画面IDが振られている数)	100	テスト・開発・設計	検証・QA	Windows10	
アクセス規模、ユーザ数(PV/UU)	約70万														
ダウンロード数	約150万														
開発に関わった人数	15名														
DBの規模感 (テーブル数/容量ベース)	未掌握														
ページ数 (画面IDが振られている数)	100														
2020.7-   2021.5	<p>建築業界プロジェクト管理ツールでのテスト検証設計業務</p> <p>メンバーへの指示出し、開発との調整業務等</p> <p>-開発手法 ウォーターフォール</p> <p>-期待されていた役割</p> <p>テスト設計業務。システム試験でのテスト設計書の作成。</p> <p>-業務詳細</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムテスト設計書作成</li> <li>・ユーザ視点でのテスト設計書作成</li> <li>・設計書レビュー担当者と連携を行い、テスト設計書の精度を向上させた</li> <li>・ステージング及び本番環境にて、日々配信される動画の動作確認。</li> </ul> <p>現場作業の要員向けであることからITリテラシーのレベルを低く見積、テスト設計を実施。</p>	テスト・開発・設計	検証・QA	Windows10											
2019.5-   2020.6	<p>動画配信サイトでのテスト検証設計業務</p> <p>-開発手法 ウォーターフォール開発</p> <p>-期待されていた役割 テスト設計業務。システムテストにて顧客観点からのテスト項目を作成。</p> <p>-業務詳細</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムテスト設計書作成</li> <li>・ユーザ観点でのテスト設計書作成</li> <li>・確認漏れを防ぐために必要な情報収集を、仕様設計者、プロデューサー、実装担当者等を密に連携しながら行った           <ul style="list-style-type: none"> <li>・設計書レビュー担当者と連携を行い、テスト設計書の精度を向上させた</li> <li>・ステージング及び本番環境にて、日々配信される動画の動作確認。</li> </ul> </li> <li>・動画配信システムのリプレイス作業による、テスト設計、計画作成。</li> <li>・各種PCやテレビ端末以外にもゲーム機等での再生確認を実施</li> </ul> <p>-成果/コメント テスト実施も兼任し、モンキーテスト等での特殊環境下でのテスト実施し、レアケースの実施等でエラーの検出に貢献</p>	テスト・開発・設計	検証	Windows10											

2018.11- 2019.4	ECサイトでのテスト開発検証設計業務  データ設計、SQL等制作 -開発手法 ウォーターフォール開発  -期待されていた役割 テスト設計業務。 SQLを使用してのデータ設計。  -業務詳細 ・システムテスト設計書作成 ・商品データのSQLでの制作変更 ・確認漏れを防ぐために必要な情報収集を、仕様設計者、プロデューサー、実装担当者等を密に連携しながら行った ・設計書レビュー担当者と連携を行い、テスト設計書の精度を向上させた ・ステージング及び本番環境にて、日々配信される動画の動作確認。  新規の商品カテゴリ追加、決済手段追加による、テスト設計、計画作成。 ・決済手段の組み合わせを考慮し決済周りのテストを作成 -成果/コメント テスト実施も兼任し、モンキーテスト等での特殊環境下でのテスト実施し、レアケースの実施等でエラーの検出に貢献	テスト・開発・設計	検証	Windows8	
2014.5- 2018.10	ANDROID/tizen/ios携帯開発検証 電子書籍/アンドロイドアプリ開発検証 ECサイト開発検証	テスト・開発・設計	検証	Windows7	
2012.4   2014.4	海外向け複合機のテストチームリーダー 開発中のシステムテストから運用テスト までを担当  項目作成レビュー、メンバー対応、資料翻訳など	テスト・開発・設計	検証・L	Windows2000 WindowsXP WindowsVista Windows7 Windows2008 Mac	Excel Word PhotoShop
2009.4   2012.3	"オンラインゲームの攻略サイトのローカライズ 機械翻訳したもの精査 稼働開始後はサポートスタッフとして従事"□ □ □ □	品質保証・サポート	検証		
2000.5   2009.3	ソフトウェア会社 ・品質保証業務 生産管理ソフト 在庫補充計画ソフト 生産計画ソフト 上記シリーズの動作確認検証。  クライアント/サーバと構築しデバッグ確認、 エンハンス確認を行う。  上記製品の検査計画書 検査項目 検査報告書 検査結果報告書 等作成 検査計画書レビュー 項目書レビュー 検査完了時レビュー等  顧客の苦情受付と保守までを担当	テスト・開発・設計	検証・L	Windows全般 MacOS全般 Solaris UNIX	Excel Access SQL PowerPoint
1999.6   2000.4	・開発業務 インターネット商用サイト構築 メンバー参加し仕様検討、プログラミング、 単体結合テスト、検証テスト等に従事。 開発、テスト双方を担当し開発とテスト 双方を担当	設計 プログラミング 単体テスト 結合テスト	PG	Windows98 Windows2000 WindowsNT	HTML
1998.11   1999.5	・運用監視 某社料金管理システム、統括運用業務 運用オペレーター 定例パッチ操作 エラー時JCL修正 COBOLによるパッチ修正	運用 PG	HLP	Windows98 VOS3	Excel

1997.1   1998.10	・汎用機オペレーター POSレジデータ管理業務	オペレーター	OP	ACOS4								
1996.6   1996.12	・技術講師 一般の方向けのVB教室の講師を行い 基礎的な技術までを教育	講師	OP	Windows98	Access							
職種	「											
NE. ネットワークエンジニア OP. オペレーター HLP. ヘルプデスク												
【言語】	【DB】	【アプリケーション】	【OS】	【環境／業務等】								
HTML	<input type="radio"/>	Oracle	<input type="triangle"/>	Excel	<input type="radio"/>	WindowsXp	<input type="radio"/>	インストール各種	<input type="radio"/>			
VB	<input type="radio"/>	Access	<input type="triangle"/>	Word	<input type="radio"/>	WindowsVista	<input type="radio"/>	LAN環境構築	<input type="triangle"/>			
C++	<input type="radio"/>			PowerPoint	<input type="radio"/>	Windows7	<input type="radio"/>					
				PhotoShop	<input type="radio"/>	Solaris	<input type="radio"/>					
						linux	<input type="radio"/>					
<input type="radio"/> 業務経験あり			<input type="triangle"/> 学習・研修経験あり									
備考												
品質保証プロセスの全体像を理解し、効果的なテスト戦略を立案し実行することが得意です。												
私の強みは、緻密なテスト計画の策定と実施です。要件の分析からテストケースの作成、自動化テストの設計まで、全体を俯瞰し最適なテストアプローチを追求します。また、バグの特定と追跡のスキルにも自信があり、問題を迅速かつ正確に特定し、開発者と協力して解決策を見つけます。												
私は協調性とコミュニケーション能力にも優れています。開発者やプロジェクトマネージャーと緊密に連携し、意思疎通を図りながら効果的なテストプロセスを実現します。また、優れた問題解決能力を持ち、プレッシャーの中でも冷静に対処し、タイトなスケジュールの中で品質を確保します。												
私は新しいテストツールや技術に対しても常に興味を持ち、学習意欲が高いでいます。自動化テストフレームワークやCI/CDパイプラインの構築にも熟知しており、効率的なテストプロセスを追求します。												
最後に、私は品質志向の強いテストエンジニアとして、チームの一員として貢献できることを心から願っています。品質と信頼性を重視するプロジェクトにおいて、価値あるテスト戦略と実装を提供します。皆様と協力し、共に成長していくことを楽しみにしています。どうぞよろしくお願ひいたします												