

Skill Sheet

氏名（フリガナ）	K.M			年齢	35 歳					
所在 最寄駅	栗橋駅			経験年数	9年6ヶ月					
最終学歴	高等学校 卒業									
資格	普通自動車免許（一種）									
可能工程	テスト設計	単体	結合	総合	運用保守					
言語/FW	Swift	Kotlin	Android Java	C#	PHP	Java	JavaScript			
	TypeScript	React	Next.js	Ruby on Rails	Python	GO				
インフラ	AWS	RDBMSのいすれか								
OS	Win	iOS	Android	Linux						
ツール	MagicPod	Github	Confluence	JIRA	Excel（関数可）	PowerPoint	Word			
非常に経験豊富なテストエンジニアです。 2014年よりキャリアをスタートし、10近く業界で活躍しております。これまで、ソーシャルゲームのデバック、ECサイトなどのWEBサービスからアプリなど、幅広くテストをおこなっており直近では、特にモバイルアプリでのテスト設計支援に多く携わっています。 テストエンジニアながら、ほぼ全て要件定義から参画し、その段階からテストケースをSEやPMと擦り合わせてテスト計画とテストケースを構築し0からの数百以上のテストケースを作成してきました。 また、テスターへの指示出しや工数管理、フォローアップなどのリーダーポジションでも対応ができます、上流では基本設計の対応も可能です。 テスト実行においても、MagicPodでの自動化対応や、開発環境で触れた開発言語もフロント、バック共に多くのものへ触れております。 人柄はとてもコミュニケーションスキルが高く、会話能力が高い人物です。周囲から好かれる一面があり、中心人物になる素晴らしいエンジニアです。										

項目番号	時期	期間 年数/月数	業種/職種	PJ名/業務内容	言語/インフラ	ツール	役割/チーム人数	要件	基本	詳細	開発	テスト計画	UT	システム	総合	運用保守	ヘルプ
1	2014/08/01 4年3ヶ月		業種：受託開発 職種：デバッカー テストエンジニア 稼働：仙台で業務	モバイルアプリ、ソーシャルゲーム、ブラウザゲーム・アプリ、WEBサービスのデバックとテストケース、テスト計画の実行 ○テスター業務 └ 在籍期間中に3案件に参画し、テスター、テスト（QA）エンジニアとして業務対応 └ 期間は長期案件で半年から1年、スポット3ヶ月ほどが多数 └ テスターとしてソーシャルゲームとECサイトの2案件を対応し、ECサイトで項目は130～500 ソーシャルゲームのデバック項目は1000程を対応。どちらもユニット、システム、総合の3フェーズを対応 └ エラーが発生した場合、調査と報告をおこない修正のテストケースに合わせて実行、無事に動作確認をしたら再現率を算出して報告をおこなう。 ○テストエンジニア業務（リーダーポジション） └ 主に4案件へ携わりアプリ、ソシャゲ、WEBサービス（モバイルアプリとのレスポンシブ）を担当 └ 要件定義よりテストケースを擦り合わせて、テスト計画とテストケースを作成 └ テストケースは、0からの100～200の項目を作成 └ テストは自身でも実行しつつ、各テスターへ作業指示やフォローなどリーダー業務も兼任（主にユニット＋システム、総合の2フェーズで作業を実行で案件により変動） └ ブラウザ＋モバイルアプリVerのゲームでもテストケース作成から対応 └ Androidのテストでターミナルからのコマンドラインを実行 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、Mac、Android、AWS 言語：Swift、Java、C#、PHP、kotlin、Android Java ツール：Github、slack、Confluence	Swift Java C# PHP Kotlin Android Java	AWS Github Slack Confluence	チーム：3～15名 テスト：2～6名	○				○	○	○	○	○	○
2	2018/11/30 2年3ヶ月		業種：エンタメ 職種：テストエンジニア 稼働：大阪へフルリモート	新規ライブチャットアプリの開発に立ち上げから参加 ○テストエンジニア └ サービスを新たに3つほど立ち上げる形になり、3つのアプリ開発へ参加（アプリはすべてライブチャット関連） └ 0からの開発に携わり、要件定義、テスト計画、テストケース、UT、システム、総合を担当 └ 新機能の開発→リリース→保守→別の新機能を開発。と繰り返していく形式で対応 ○美肌機能の実装 └ 最も大掛かりだった「美肌機能の実装」では新規のテスト項目を600個を1から作成 └ 期間は約6ヶ月でリリース後の修正や保守を担当し、関連する修正や追加開発が大なり少ななりで20～30タスク発生。その都度、テストケースと実行をおこないリリースへ向けて作業をおこなう。 └ ブラウザ、各種モバイル画面よりリリース後のライブ画面を確認し、ちゃんと美肌機能が稼働しているかチェック └ AIがリンクした機能があり、それらテストをおこない、導入後に正確に稼働しているか？そちらもライブ画面から確認 └ カスタマーサクセスとしてユーザーの問い合わせや、一部のクレームなどの対応 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいすれか 言語：PHP、Java、Kotlin、Swift ツール：Github、Slack、JIRA	PHP Java Kotlin Swift	Linux RDBMSのいすれか Github slack JIRA	チーム：5～7名 2チームで対応しており15名ほど	○				○	○	○	○	○	○
3	2021/03/31 2年0ヶ月		業種：エンタメ 職種：テストエンジニア 稼働：東京へフルリモート	新規1on1チャットアプリとライバーのグッズを購入できるECアプリのテストケース、実行 ○テストエンジニア └ 基幹システム構築が完了してから参加し要件定義、基本設計より担当 └ テストでは、テスト計画、テストケース、UT、システム、リグレッション、状況に合わせてテストの再構築を対応 └ スーパーアジャイル形式で開発で、リリースに携わりテスト対応をおこなった機能は100件以上（リリースに至らないケースもあり） └ 一番大きなタスクでのテストケースは項目は760ほど（当初は300）サーバーダウン、停止のトラブルに伴い負荷を減らすために、追加のテスト項目を多く追加 └ 残業も多く、多いときで230Hほど稼働することも。上記、サーバーダウン時の対応が最も高稼働となる。 └ バグが多い場合は、報告書に都度まとめて上長へ報告 担当工程：要件定義、基本設計、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、リグレッション、テスト再構築、フリーデバッック 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいすれか 言語：Ruby、Ruby on Rails、TypeScript、React、Next.js ツール：AWS、Linux、JIRA、Github	Ruby Ruby on Rails TypeScript React Next.js	AWS Linux JIRA Github	チーム：1～4名	○	○			○	○	○	○	○	○

4	2023/05/01 2024/02/29	0年9ヶ月	業種：エンタメ 職種：テストエンジニア 稼働：東京へフルリモート	大手フードデリバリーAPLの決済機能（クレカ）の大幅改修作業 ○テストエンジニア └ フードデリバリーAPLの顧客向けページでの決済機能改修へ従事 └ ウォーターフォールでの開発で、主に要件定義、テスト計画、テストケース UT、システム、総合を担当 └ 主に約10機能のテスト計画、テストケースを1から作成をおこなう └ どの機能も平均のテスト項目が500項目以上なので、5000近いテストケースを作成 └ テスト自動化（MagicPod）で実行したものを見た後に確認。 └ 特に苦労した機能が、クレジットカードの読み込みによるもので、バリデーションが厳しく 3Dセキュア認証や、ワンタイムPASSの実装に苦戦し、200ほどの項目から、 最終500項目ほど追加でテストケースを作成に至る。作業期間は約4ヶ月間ほど 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいずれか 言語：Python、JavaScript、PHP、GO、Kotlin ツール：MagicPod（自動化）JIRA、Slack、Confluence、Github	Python JavaScript PHP GO Kotlin	JIRA Slack Confluence Github MagicPod（自動化）	チーム：4～5名 組織ALLは25名	○	○	○	○
5	2024/03/01 2024/07/31	0年4ヶ月	業種：エンタメ 職種：テストエンジニア 稼働：東京へフルリモート	スマホレジ開発会社のテストケース作成、実行 ○テストエンジニア └ スマホレジアプリの顧客向けページでのテスト業務へ従事 └ アジャイルでの開発で、主に要件定義、テスト計画、テストケース UT、システム、総合を担当 └ 主に約6機能のテスト計画、テストケースを1から作成をおこなう └ テスト自動化（MagicPod）で実行したものを見た後に確認。 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいずれか 言語：Python、JavaScript、PHP、GO、Kotlin ツール：MagicPod（自動化）JIRA、Slack、Confluence、Github	Python JavaScript PHP GO Kotlin	JIRA Slack Confluence Github MagicPod（自動化）	チーム：5名 組織ALLは30名	○	○	○	○
6	2024/08/01 2025/07/31	0年11ヶ月		saasプロダクトの自社開発会社のテストケース作成、実行、業務改善 ○テストエンジニア └ saasプロダクトの自社開発でのテスト業務へ従事 └ アジャイルでの開発で、主に要件定義、テスト計画、テストケース UT、システム、総合を担当 └ 主に約4機能のテスト計画、テストケース作成を1から作成をおこなう └ 業務改善項目としてリグレッションテストのテストケース作成、仕様書の作成、テストケース のテンプレート改善を行う └ リグレッションテストのテストケースの作成は画面を網羅する必要があるため、作成に約半 月を要した。 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいずれか 言語：Ruby on Rails、TerraForm、AWS、Docker ツール：JIRA、Slack、Confluence、Github	Ruby on Rails TerraForm AWS Docker	JIRA Slack Confluence Github	チーム：2名 組織ALLは20名	○	○	○	○