

Skill Sheet

氏名（フリガナ）	K.M				年齢			35 歳
所在 最寄駅	栗橋駅				経験年数			9年6ヶ月
最終学歴	高等学校 卒業							
資格	普通自動車免許（一種）							
可能工程	テスト設計	単体	結合	総合	運用保守			
言語/ FW	Swift	Kotlin	Android Java	C#	PHP	Java	JavaScript	Ruby
	TypeScript	React	Next.js	Ruby on Rails	Python	GO		
インフラ	AWS	RDBMSのいずれか						
OS	Win	iOS	Android	Linux				
ツール	MagicPod	Github	Confluence	JIRA	Excel（関数可）	PowerPoint	Word	slack
営業コメント	非常に経験豊富なテストエンジニアです。							
	2014年よりキャリアをスタートし、10年近く業界で活躍しております。これまで、ソーシャルゲームのデバック、ECサイトなどのWEBサービスからアプリなど、幅広くテストをおこなっており直近では、特にモバイルアプリでのテスト設計支援に多く携わっています。							
	テストエンジニアながら、ほぼ全て要件定義から参画し、その段階からテストケースをSEやPMと擦り合わせてテスト計画とテストケースを構築し0からの数百以上のテストケースを作成しておりました。							
	また、テスターへの指示出しや工数管理、フォローアップなどのリーダーポジションでも対応ができ、上流では基本設計の対応も可能です。							
	テスト実行においても、MagicPodでの自動化対応や、開発環境で触れた開発言語もフロント、バック共に多くのものへ触れております。 人柄はとてもコミュニケーションスキルが高く、会話能力が高い人物です。周囲から好かれる一面があり、中心人物になる素晴らしいエンジニアです。							

項番	時期	期間 年数/月数	業種/職種	PJ名/業務内容	言語/インフラ	ツール	役割/チーム人数	要件	基本	詳細	開発	テスト計画	UT	システム	総合	運用 保守	ヘルプ
1	2014/08/01	4年3ヶ月	業種：受託開発	モバイルアプリ、ソーシャルゲーム、ブラウザゲーム・アプリ、WEBサービスのデバックとテストケース、テスト計画の実行	Swift Java C# PHP Kotlin Android java	AWS Github Slack Confluence	チーム：3～15名 テスト：2～6名	○				○	○	○	○		
	2018/11/30		職種：デバック・テストエンジニア 稼働：仙台で業務	○テストアー業務 └ 在籍期間に主に3案件に参画し、テスト、テスト（QA）エンジニアとして業務対応 └ 期間は長期案件で半年から1年、スポット3ヶ月ほどが多数 └ テスターとしてソーシャルゲームとECサイトの2案件を対応し、ECサイトで項目は130～500 ソーシャルゲームのデバック項目は1000程を対応。どちらもユニット、システム、総合の3フェーズを対応 └ エラーが発生した場合、調査と報告をおこない修正のテストケースに含わせて実行、無事に動作確認をしたら再現率を算出して報告をおこなう。 ○テストエンジニア業務（リーダーポジション） └ 主に4案件へ携わりアプリ、ソシャゲ、WEBサービス（モバイルアプリとのレスポンス）を担当 └ 要件定義よりテストケースを擦り合わせて、テスト計画とテストケースを作成 └ テストケースは、0からの100～200の項目を作成 └ テストは自身でも実行しつつ、各テストターへ作業指示やフォローなどリーダー業務も兼任（主にユニット+システム、総合の2フェーズで作業を実行で案件により変動 └ ブラウザ+モバイルアプリVerのゲームでもテストケース作成から対応 └ Androidのテストでターミナルからのコマンドラインを実行 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、Mac、Android、AWS 言語：Swift、Java、C#、PHP、Kotlin、Android Java ツール：Github、slack、Confluence													
2	2018/12/01	2年3ヶ月	業種：エンタメ	新規ライブチャットアプリの開発に立ち上げから参加	PHP Java Kotlin Swift	Linux RDBMSのいずれか Github slack JIRA	チーム：5～7名 2チームで対応しており15名ほど	○				○	○	○	○		
	2021/03/31		職種：テストエンジニア 稼働：大阪へフルリモート	○テストエンジニア └ サービスを新たに3つほど立ち上げる形になり、3つのアプリ開発へ参加（アプリはすべてライブチャット関連） └ 0からの開発に携わり、要件定義、テスト計画、テストケース、UT、システム、総合を担当 └ 新機能の開発→リリース→保守→別の新機能を開発。と繰り返していく形式で対応 ○美肌機能の実装 └ 最も大掛かりだった「美肌機能の実装」では新規のテスト項目を600個を1から作成 └ 期間は約6ヶ月でリリース後の修正や保守を担当し、関連する修正や追加開発が大なり小なり20～30タスク発生。その都度、テストケースと実行をおこないリリースへ向けて作業をおこなう。 └ ブラウザ、各種モバイル画面よりリリース後のライブ画面を確認し、ちゃんと美肌機能が稼働しているかチェック └ AIがリンクした機能があり、それらテストをおこない、導入後に正確に稼働しているか？そちらをライブ画面から確認 └ カスタマーサクセスとしてユーザーの問い合わせや、一部のクレームなどの対応 担当工程：要件定義、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、総合 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいずれか 言語：PHP、Java、Kotlin、Swift ツール：Github、Slack、JIRA													
3	2021/03/31	2年0ヶ月	業種：エンタメ	新規1on1チャットアプリとライバーのグッズを購入できるECアプリのテストケース、実行	Ruby Ruby on Rails TypeScript React Next.js	AWS Linux JIRA Github	チーム：1～4名	○	○			○	○		○	○	○
	2023/04/30		職種：テストエンジニア 稼働：東京へフルリモート	○テストエンジニア └ 基幹システム構築が完了してるフェーズから参加し要件定義、基本設計より担当 └ テストでは、テスト計画、テストケース、UT、システム、リグレーション、状況に合わせてテストの再構築を対応 └ スーパーアジャイル形式で開発で、リリースに携わりテスト対応をおこなった機能は100件以上（リリースに至らないケースもあり） └ 一番大きなタスクでのテストケースは項目は760ほど（当初は300）サーバーダウン、停止のトラブルに伴い負荷を減らすために、追加のテスト項目を多く追加 └ 残業も多く、多いときで230Hほど稼働することも。上記、サーバーダウン時の対応が最も高稼働となる。 └ バグが多い場合は、報告書に都度まとめて上長へ報告 担当工程：要件定義、基本設計、テスト計画、テストケース作成、UT、システム、リグレーション、テスト再構築、フリーデバック 環境：Windows、iOS、Android、Linux、RDBMSのいずれか 言語：Ruby、Ruby on Rails、TypeScript、React、Next.js ツール：AWS、Linux、JIRA、Github													

[illegible]