

職務経歴書

K.S

■得意技術

フロントエンド (JavaScript、TypeScript、React、Vue、Angular、HTML、CSS)

■得意業務

PG としては、フロントエンドを中心に保守性の高い実装と UI/UX 改善提案が得意であり、PM としては、予算内に収めるための効率的な開発体制の構築や進捗管理、顧客折衝、クライアントの成長戦略に合わせたシステム提案が得意です。

■資格

認定スクラムマスター、認定プロダクトオーナー、基本情報技術者

■職務経歴(まとめ)

No.	企業名	期間	雇用形態	担当職種
1	大手コンサルティング系受託開発企業	2025 年 3 月 - 現在	正社員	IT コンサルタント
2	受託ソフトウェア開発企業	2023 年 4 月 - 2025 年 2 月	正社員	プロジェクトマネージャー
3	フリーランス	2018 年 2 月 - 2024 年 12 月	個人事業主	フロントエンドエンジニア
4	受託デザイン／開発企業	2016 年 11 月 - 2018 年 1 月	正社員	フロントエンドエンジニア
5	IT 人材・マッチング企業	2015 年 1 月 - 2016 年 10 月	正社員	フロントエンドエンジニア
6	大手電気設備工事会社	2012 年 4 月 - 2014 年 12 月	正社員	施工管理

■ 職務経歴(詳細)

□2025 年 3 月～現在 大手コンサルティング系受託開発企業  
◆事業内容:IT コンサルティング

プロジェクト名および業務内容	
<u>大手自動車会社 Web・アプリの運用保守・改善(2025 年 3 月-現在)</u> 【役割】保守・改善のリーダー 【目的】保守・改善の提案と実行 【担当】 ・UI/UX の定量調査と改善提案、工数見積もり、要件定義 ・設計:基本設計、詳細設計 ・開発:コードレビュー ・テスト:結合テスト実施、リグレッションテスト実施 【開発環境】Java、PostgreSQL、Heroku、AWS、Swift	

【規模】プロジェクト要員:15 名、担当チームメンバー:12 名

□2023 年 4 月～2025 年 2 月 受託ソフトウェア開発企業  
◆事業内容:ソフトウェア受託開発

プロジェクト名および業務内容

大手銀行 後払いチャージ決済サービスの PoC (2024 年 10 月-2025 年 1 月)

【役割】Web アプリ側のプロジェクトマネージャー(若手サポート)  
【目的】新サービスへの PoC  
【担当】見積もり、要件定義:ユーザー要件ヒアリング  
【開発環境】AWS,Go,React  
【規模】プロジェクト要員:20 名、担当チームメンバー:6 名

eKYC 事業 アンケートシステム開発(プリセールス) (2024 年 10 月-2024 年 11 月)

【役割】プロジェクトマネージャー  
【目的】既存サービスを利用した事業領域の拡大を目指す  
【担当】見積もり、プリセールス  
【開発環境】 AWS, Rails,React  
【規模】担当チームメンバー:3 名

大手エネルギー企業 既存アプリのリニューアル(2024 年 4 月-2025 年 2 月)

【役割】アプリ開発側のプロジェクトマネージャー  
【目的】サービス全般のハブとなるプラットフォームアプリを新たに構築し、サービス群での契約獲得・利用促進につなげる  
【成果】1to1 コミュニケーション実現のための基盤構築、サービス群で価値提供を行うための基盤構築、顧客との信頼関係構築  
【担当】  
・見積もり、プリセールス、技術調査、要件定義、UI/UX 改善提案  
・プロジェクトマネジメント:課題管理、品質管理、コスト管理、納期管理、人員管理  
・設計:基本設計、詳細設計  
・開発:ソースコードレビュー  
・テスト:テスト設計レビュー  
【開発環境】 Swift、Kotlin、Flutter、AWS、KARTE  
【規模】プロジェクト要員:20 名、担当チームメンバー:6 名

地盤調査企業 地盤調査システムのリニューアル(プリセールス) (2023 年 9 月-2023 年 10 月)

【役割】プロジェクトマネージャー  
【目的】既存システムの UI/UX 刷新によりユーザーフレンドリーなシステム構築を行う  
【担当】顧客の課題把握と整理、見積もり  
【開発環境】 PHP、Azure  
【規模】プロジェクト要員:7 名、担当チームメンバー:4 名

**大手保険企業 学生向け保険アプリのエンハンス開発(2023 年 9 月-2024 年 2 月)****【役割】**プロジェクトマネージャー**【目的】**学割コンテンツの追加によるアクティブユーザー数の向上と新規ユーザーの獲得を狙う**【担当】**

- ・見積もり、技術検証
- ・プロジェクトマネジメント:課題管理、品質管理、コスト管理、納期管理、人員管理
- ・設計:基本設計、詳細設計
- ・開発:実装、ソースコードレビュー
- ・テスト:テスト設計レビュー、結合テスト

**【開発環境】** Swift、Kotlin、HTML、CSS、JavaScript、AWS**【規模】**プロジェクト要員:20 名、担当チームメンバー:7 名**大手鉄道企業 車内カメラの映像配信用中継システムの開発(2024 年 1 月-2024 年 9 月)****【役割】**プロジェクトマネージャー**【目的】**昨今の車内における事件を受け、カメラで車内状況の確認や判断ができるようにしたい**【成果】**混雑度の把握、非常通報通知、カメラ映像の確認**【担当】**

- ・見積もり、要件定義(IPA のドキュメントに基づく非機能要件定義)
- ・プロジェクトマネジメント:課題管理、品質管理、コスト管理、納期管理、人員管理
- ・設計:設計書レビュー
- ・開発:ソースコードレビュー
- ・テスト:テスト設計レビュー

**【開発環境】** Node.js、AWS、SoftEther (VPN)**【規模】**プロジェクト要員:20 名、担当チームメンバー:6 名**大手船用推進企業 船上パーツ管理システム(プリセールス)(2023 年 10 月-2024 年 1 月)****【役割】**プロジェクトマネージャー**【目的】**船上パーツの在庫管理ができていないことによる部品管理のための出費を抑えたい**【担当】**見積もり

- ・プリセールス
  - ・課題を把握したうえでのシステムに対する要求を整理
  - ・提案 AI を利用した開発効率向上の検証と提案

**【規模】**プロジェクト要員:6 名、担当チームメンバー:3 名**大手保険企業 学生向け保険アプリのエンハンス開発(2023 年 4 月-現在)****【役割】**プロジェクトマネージャー**【目的】**アプリの運用保守**【担当】**

- ・見積もり、技術調査
- ・プロジェクトマネジメント:課題管理、品質管理、コスト管理、納期管理、人員管理
- ・開発:インフラ改善(AWS Lambda の処理改善)

【開発環境】Swift、Kotlin、AWS

【規模】プロジェクト要員:9 名、担当チームメンバー:3 名

□2018 年 2 月～2024 年 12 月 フリーランス

#### プロジェクト名および業務内容

##### 大手旅行会社の公式サイト改修 & リアーキテクチャ(2024 年 8 月-2024 年 12 月)

【役割】開発メンバー

【目的】開発ベンダー側の体制変更を機に社内の開発体制と開発環境、開発速度の改善を行う

【成果】サイト不具合の改修

【担当】基本設計、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】Yext、React

【規模】プロジェクト要員:10 名、担当チームメンバー:2 名

##### 大手ニュースサイト リアーキテクチャ & リニューアル(2022 年 7 月-2023 年 3 月)

【役割】開発メンバー

【目的】UX 向上のためにデザインを刷新し、開発効率の向上も目指す

【成果】UI/UX 改善、開発効率の向上、開発工数の削減、web 画面描画効率の向上、モダン技術の導入

【担当】UI/UX 改善提案、設計:コンポーネント設計、開発:実装、テスト:単体テスト、結合テスト

【開発環境】Next.js、GraphQL(Apollo)

【規模】プロジェクト要員:10 名

##### 大手通貨処理機会社 データ活用システムの作成支援(フロントエンド)(2022 年 5 月-2022 年 6 月)

【役割】開発メンバー支援

【目的】自社の持つデータを可視化するシステムを構築する

【成果】データ活用基盤の構築

【担当】顧客とのプロジェクト推進支援、開発:実装支援(実装方法レクチャーなど)、ソースコードレビュー

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:5 名

##### 大手通貨処理機会社 コンポーネントライブラリの開発(2021 年 6 月-2022 年 6 月)

【役割】開発メンバー

【目的】自社のコンポーネントライブラリを導入することで開発するシステムのブランド感統一と開発効率の向上を目指す

【成果】システム間のブランド統一、開発工数の 2～3 割減(システムによる)

【担当】設計:基本設計、詳細設計、設計書レビュー、開発:実装、ソースコードレビュー、テスト:単体テスト、結合テスト

【開発環境】React、TypeScript、Jest /、Testing-Library、Storybook、Renovate、Preconstruct(Monorepo)、Azure

【規模】プロジェクト要員:5 名

**大手通貨処理機会社 ロッカー開閉 web システムの開発(2020 年 9 月-2021 年 3 月)****【役割】**開発リーダー**【目的】**web システムの有用性を検証する(PoC の一環)**【成果】**技術知見の獲得、有用性の実証**【担当】**プロジェクトマネジメント:課題管理、品質管理、納期管理、UI/UX 改善提案、開発:技術選定、実装、テスト:単体テスト、結合テスト**【開発環境】** Docker、Node.js、TypeORM /、MySQL、React、Redux、TypeScript、Jest / Testing-Library、Storybook**【規模】**プロジェクト要員:2 名**大手通貨処理機会社 銀行のお客様呼び出しシステムの開発(2020 年 3 月-2021 年 11 月)****【役割】**開発リーダー**【目的】**呼び出しシステムの刷新による UX の改善**【成果】**UX の改善による、呼び出し中お客様の認知度の向上**【担当】**開発:実装、テスト:結合テスト**開発環境】** Angular**【規模】**プロジェクト要員:3 名**IT エンジニア用職務経歴サービスの開発(2019 年 5 月-2020 年 2 月)****【役割】**開発リーダー**【目的】**職歴だけでは測れない部分(リファレンスチェックのような)を職務経歴書に持ち込み、個人営業や転職活動にプラスの情報を提供する**【成果】**技術知見の獲得**【担当】**企画、サービスの設計、新機能の企画、デザイン、設計:基本設計、開発:実装、テスト:結合テスト**【開発環境】** Vue.js、Laravel、Docker**【規模】**プロジェクト要員:2 名**フリーランススタートの改修(2019 年 4 月-2019 年 5 月)****【役割】**開発メンバー**【目的】**UI の修正**【成果】**UI の修正、レンダリングの最適化**【担当】**開発:実装、テスト:結合テスト**【開発環境】** HTML、CSS、jQuery、Ruby on Rails**【規模】**プロジェクト要員:3 名**映像配信システム開発会社 映画配信サービスの開発(2018 年 10 月-2019 年 3 月)****【役割】**開発メンバー**【目的】**映画配信サービスの構築**【担当】**開発:実装**【開発環境】** HTML、CSS、jQuery、PHP、SQL**【規模】**プロジェクト要員:15 名

**大手グルメサイト 店舗管理画面の改修(2018 年 7 月-2018 年 9 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】UI の改善による使い勝手の向上

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、Vue.js

【規模】プロジェクト要員:3 名

**大手グルメサイト 顧客画面の改修(2018 年 2 月-2018 年 6 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】UI/UX の改善による予約数の向上

【成果】予約数の向上、レンダリングの最適化

【担当】UI/UX 改善提案、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript、React

【規模】プロジェクト要員:3 名

□2016 年 11 月～2018 年 1 月 受託デザイン／開発企業

◆事業内容:ソフトウェア受託開発

**プロジェクト名および業務内容****大手新聞社 ペットの情報サイトのリニューアル(2017 年 12 月-2018 年 1 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】UI 改善による使い勝手の向上とコンテンツの拡充

【成果】使い勝手の向上

【担当】UI/UX 改善提案、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:6 名

**アーティストのライブ演出用 web システム開発(2017 年 11 月-2017 年 12 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】ライブ映像と連動した web システムの開発

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、Vue.js

【規模】プロジェクト要員:15 名

**大手通信会社 イベントの演出用 web システム開発(2017 年 11 月-2017 年 12 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】プロジェクションマッピングと連動した web システムの開発

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、Vue.js

【規模】プロジェクト要員:20 名

大手通信会社 ドローンサイトの開発(2017 年 8 月-2017 年 10 月)

【役割】開発メンバー

【目的】ドローンの飛行計画システムの作成

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:4 名

スポーツくじ キャンペーンシステムの開発(2017 年 6 月-2017 年 7 月)

【役割】開発メンバー

【目的】「くじ」の発売に合わせた認知度向上を目指す

【成果】一定数の認知獲得

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:5 名

大手食品メーカー ヨーグルトの目を盛り上げるキャンペーンシステムの開発(2017 年 4 月-2017 年 5 月)

【役割】開発メンバー

【目的】ヨーグルトの目を盛り上げる

【成果】一定数の認知獲得

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】Node.js、HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:3 名

大手菓子メーカー EC サイトのリニューアル(2016 年 11 月-2017 年 3 月)

【役割】開発メンバー

【目的】UI/UX を改善し購入を増やす

【担当】開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:6 名

□2015 年 1 月～2016 年 10 月 IT 人材・マッチング企業

◆事業内容:IT 人材紹介

## プロジェクト名および業務内容

社内のプロジェクト工数管理システム開発(2016 年 4 月-2016 年 10 月)

【役割】開発メンバー

【目的】プロジェクトごとの予算管理を行う

【成果】プロジェクトごとの実績工数の可視化、メンバーの適正配置

【担当】要件定義、設計:基本設計、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript、PHP

【規模】プロジェクト要員:2 名

**勤怠管理システム開発(2016 年 2 月-2016 年 10 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】上場を目指す上で社員の勤怠を是正していくために勤怠を把握する

【成果】プロジェクトごとの実績工数の可視化、メンバーの適正配置

【担当】要件定義、設計:基本設計、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】HTML、CSS、JavaScript、PHP

【規模】プロジェクト要員:2 名

**ゴルフ業界初のゴルフ用品専用フリマアプリのリニューアル(2015 年 7 月-2016 年 2 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】UI/UX を改善し、利便性向上と新規顧客の獲得を目指す

【成果】利便性の向上(主に出品フローの明瞭化)、バグの減少

【担当】企画:集客のための企画提案、UI/UX 改善提案、開発:実装、テスト:結合テスト

【開発環境】CSS、JavaScript

【規模】プロジェクト要員:5 名

**フィリピンのセブ島にてプログラミングと英語の研修(2015 年 1 月-2015 年 7 月)**

【役割】開発メンバー

【目的】グローバルで活躍できるエンジニアを育てる

【成果】プログラミング基礎の習得、簡単な日常英会話レベルの習得

【担当】

・英語学校の運営補助:スクール満足度改善、生徒の送迎手配や寮の管理

・開発:Web とアプリの実装

【開発環境】Objective-C、HTML、CSS、PHP

【規模】プロジェクト要員:3 名

□2012 年 4 月～2014 年 12 月 大手電気設備工事会社

◆事業内容:電気設備工事

**プロジェクト名および業務内容****プラント設備建設(2012 年 4 月-2014 年 12 月)**

※1,000 万円～3 億円程度

不燃ゴミ焼却場建設工事:2 件、汚水処理施設改修工事:1 件、熱処理建設工事:1 件

【役割】現場メンバー・現場監督

【担当】見積もり、設計、施工管理:資材管理・調達、品質管理、コスト管理、納期管理、人員管理、安全管理

【規模】プロジェクト要員:100 名、担当チームメンバー:20 名