

■スキルシート

フリガナ			生年月日	年齢	メールアドレス
名前	S.T			42	
ヨミガナ			最寄駅		電話番号
現住所			高田馬場駅		
最終学歴	卒業年月	学校名		学部/専攻科	
	高校卒	新潟県立村上桜ヶ丘高等学校		農業科	

資格	AFT色彩能力検定3級
経歴要約	<p>エディトリアルデザイナーとして5年間、Webデザイナーとして9年間、UI/UXデザイナーとして6年間、幅広い媒体と領域のデザイン業務に携わってきました。デザイナーのスタートであり、今でも基盤となっているグラフィックデザインでは、見た目の美しさだけでなく、ユーザー心理を考慮した「効果のあるデザイン」を追求し、興味を引き、行動を促すことを意識し、在職した企業では常に成果を上げてきました(下記職歴参照)。</p> <p>UI/UXデザイナーでは、toCサービスでの経験を通じて、直感的で使いやすいインターフェース設計や、感情に響く体験を提供するデザインを取り組んできました。ユーザーインサイトを基にしたUI設計や情報設計、離脱率の低減やコンバージョン率向上といった具体的な成果を出しています。</p> <p>toBサービスでは、複雑な業務プロセスをシンプルかつ直感的に操作できるインターフェースに落とし込み、業務効率化やユーザビリティ向上を実現。デザインシステムの構築にも携わり、プロダクト開発の効率化に貢献しました。</p> <p>現在はフリーランスとして活動しつつ、自身のサービスリリースを目標に事業開発に取り組んでいます(2025年リリース予定)。デザインだけでなく、プロダクトのビジネス的な視点からも価値を提供できるスキルを磨いており、今後はさらに担当領域を広げ、関わるサービスに幅広く貢献していきたいと考えています。</p>

期間				業務内容	役割 規模	環境 ツール 使用 言語	成果物URL サイト名・特徴など	企画	要件定義	デザイン シミュレーション	コーディング	メンテナンス	
1	2025年2月	-	2025年8月	■デザイン／出版系企業 《担当業務》 自社・営業向けSFAプロダクトの立ち上げフェーズにおけるゼロイチのデザイン。 「プロダクト開発経験者ゼロ」のチームにて、ゼロイチの立ち上げフェーズのUI/UX全般をリードする役割として、画面デザインだけではなく、デザインシステムの構築を一任していただき、包括的なコンポーネント作成やチーム全体の設計思想の向上に関わりました。 《習得スキル》 デザインシステムの構築の経験はありましたが、自分が組織のルールをつくる、という重みは経験してはじめて感じられるものでした。しかしこれこそが自分のやりたいことだと改めて実感でき、今後も上流工程から関わっていきたいと思っています。	・デザイナー:3名 ・PdM(社内営業):1名 Lo-Fiフェーズ(2ヶ月間) 画面の構成要素を共有いただき、重視で全体像、下地のデザイン制作。 Mid-Fiフェーズ(5ヶ月) 各画面の目的・課題の整理をPdMと共に行い、具体的なUI設計と課題解決の打ち手を検討。設計思想やルールをドキュメント化・チーム全体に周知。 PdMや他職種メンバーへのUI/UX視点のインプットや、育成支援にも寄与しました。	ツール ・Figma	面談時にFigmaデータにて共有いたします。		●	●	●		
	(7ヶ月間)												
2	2021年4月	-	2025年1月	■建設業界向けITサービス企業 《担当業務》 建築業界に特化したVertical SaaSを提供する企業において、請求書や受発注に関わるサービスのUI/UXデザインを担当。 《習得スキル》 お金のやりとりという綿密かつ、法令(建築法・下請法・インボイス等)が絡む複雑な構造を、いかにシンプルでミスなく使える操作性・情報設計に勤めてまいりました。 また、全プロダクト横断したデザインシステムの設計にも関わらせていただいております。	・デザイナー:1名(私のみ) ・PdM:1名 ・エンジニア:12名 PdMより改修の要件を元に、「IA設計」「UI作成」「エンジニアとの協働の上、実装のクオリティチェック」。 デザインシステムを意識したライティング・コンポーネントマネジメント、デザイン負債の残りにくく一貫性のあるUIデザインの提供と、プロダクトにおけるUI/UXに関わる幅広い領域を担当しました。	ツール ・Figma	・建築業界向けクラウドサービス(PC・SPweb) 2021年3月～現在:エンハンス業務・資料承認(PC) 0→1立ち上げフェーズのIA設計、UI制作を担当		●	●	●		
	(46ヶ月間)												
3	2019年8月	-	2021年3月	■大手情報サービス企業 《担当業務》 toC向け:大手情報サービス企業のUI・UXデザイン。 toB向け:顧客管理システムのUI/UXデザイン。	デザイナー:3名 PjM:1名 ディレクター:3名 エンジニア:3名 機能追加・改修などのエンハンス業務、バナーやLPなどの更新・運用業務。 ガイドライン整備や品質改善などのデザイン改善業務。	ツール ・sketch ・Illustrator ・Photoshop	・ホットペッパービューティー(PC・SPweb) ビジュアルデザイン			●	●		
	(20ヶ月間)												
4	2015年11月	-	2017年5月	■IT系制作会社 《担当業務》 大手自動車メーカーの運営するポータルサイト立ち上げに伴う専属デザイナーとして、プロモーションページ、キャンペーンページのメインデザイナーとして任せていただきました。企画コンテンツの人間と関わるところからはじまることにより、商品の良さをより引き出すことができました。	デザイナー:1名 ディレクター:3名	ツール ・Illustrator ・Photoshop	非公開				●		
	(19ヶ月間)												

