

氏名	フリガナ	年齢	性別	国籍	都道府県	最寄駅	所属	最終学歴	日本語力	英語力	その他語学力
YK		47	男	日本	東京	石神井公園		大学卒	ネイティブ	ネイティブ	ビジネス会話:日常

資格	普通自動車第一種運転免許 8t限定中型免許
得意ポジション	PM、コンサルタント、マーケター、ディレクター、プランナー
得意業種	AI、DX、ゲーム、出版、教育、Web
得意技術	PM業務（プロジェクト計画や進捗管理、開発管理など）、仕様作成、企画、データ分析、マーケティング、SEO、メディア/SNS運用
自己PR	PM業務とAI/DXコンサルティング・ディレクションをメインとしています。 状況の把握とマネジメントに強みがあります。 また飲食・ファッショング方向まで含めたターゲット層のペルソナ設定や公式SNSアカウントやコンテンツ企画/運用も得意です。

No	メインポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
1	マーケティングコンサルタント	Google Workplace Zoom slack Wrike Tableau	企画	○	コンサルタント ○
	概要		調査	○	プロデューサー ○
	■業務 ゲーム		データ収集	○	ディレクター ○
	■主要業務 マーケティング、コラボ先折衝		データ分析	○	マーケター ○
	■役割 マーケティングゲームを含めた各種のマーケティングコンサルタントを行いました。 戦略立案、広告企画や予算配分、コラボ先との折衝などを行っています。		戦略策定	○	PdM ○
	継続中 7ヶ月		運用	○	PM ○
	戦略資料作成、コラボ先調査、コラボ資料作成		進行管理	○	プランナー ○
	契約書作成、締結業務		外注管理	○	シナリオライター ○
	景品サービス調査、景品選定、契約折衝		人事	○	チームリーダー ○
			資料作成	○	講師 ○

No	メインポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
2	AIコンサルタント	Google Workplace Zoom	企画	○	コンサルタント ○
	概要		調査	○	プロデューサー ○
	■業務 人材、教育		データ収集	○	ディレクター ○
	■主要業務 AI研修/セミナーの企画立案		データ分析	○	マーケター ○
	■役割 講師の面談採用		戦略策定	○	PdM ○
	9ヶ月		運用	○	PM ○
	講師やカリキュラムの検討管理がメインです。		進行管理	○	プランナー ○
	プロモーション資料作成・教材作成		外注管理	○	シナリオライター ○
	助成金対応		人事	○	チームリーダー ○
	1-5 講師の募集、面談、選考		資料作成	○	講師 ○

No	メインポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
3	DXコンサルタント、営業コンサルタント、PM	AWS GCP さくらのサーバ MySQL Meta Quest Firebase	企画	○	コンサルタント ○
	概要		調査	○	プロデューサー ○
	■業務 インフラ、出版、教育、EC、ゲーム		データ収集	○	ディレクター ○
	■主要業務 進行管理、AI導入、DX推進、マーケティング、市場調査		データ分析	○	マーケター ○
	■役割 講師（VR、ブランディング、シナリオ、ドローンなど）		戦略策定	○	PdM ○
	5年8ヶ月		運用	○	PM ○
	SNSやインフルエンサーを含めWebマーケティングを行いました		進行管理	○	プランナー ○
	外注コントロールや進捗状況の確認、必要な場合は追加人員のアサインを行いました		外注管理	○	シナリオライター ○
	仕様の変更が起きた場合はスケジュールの再作成、進捗の修正を行いました		人事	○	チームリーダー ○
	5-200 DXやAIでの現状状況の確認や導入時マニュアル作成、研修を行いました		資料作成	○	講師 ○

No	メインポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
4	ディレクター、PM、PMO	AWS GCP さくらのサーバ Xserver MySQL	企画	○	コンサルタント ○
	概要		調査	○	プロデューサー ○
	■業務 ゲーム		データ収集	○	ディレクター ○
	■主要業務 ゲームディレクション、企画、進行管理、マーケティング、CMS構築管理		データ分析	○	マーケター ○
	■役割 ゲームの企画やレベルデザイン、市場調査や仕様作成などを行いました		戦略策定	○	PdM ○
	2年9ヶ月		運用	○	PM ○
	オフショア会社との折衝や進捗管理を行いました		進行管理	○	プランナー ○
	進捗に応じてリスクジョギングや仕様の変更、プロモーション調整を行いました		外注管理	○	シナリオライター ○
	負荷テストなどユーザー数アクセス数に応じた仕様の確認を行いました		人事	○	チームリーダー ○
	運営フェイズの場合は特に不具合などでカスタマーサポートとの連携を意識しました		資料作成	○	講師 ○

No	メインポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
5	プロデューサー	AWS GCP さくらのサーバ GMOサーバ MySQL	企画	○	コンサルタント ○
	概要		調査	○	プロデューサー ○
	■業務 ゲーム		データ収集	○	ディレクター ○
	■主要業務 ゲームプロデュース、企画進行、管理		データ分析	○	マーケター ○
	■役割 ゲームプロデューサーとしてリリースに必要な業務（企画や進行管理、プラットフォーム折衝など）を行いました		戦略策定	○	PdM ○
	3ヶ月		運用	○	PM ○
	進捗に応じてリスクジョギングや仕様の変更、プロモーション調整を行いました		進行管理	○	プランナー ○
	外注コントロール、特にエンジニアやイラストなどの管理を行いました		外注管理	○	シナリオライター ○
	2-20		人事	○	チームリーダー ○
			資料作成	○	講師 ○

No	emainポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
6	ディレクター、PM	さくらのサーバ	企画	○	コンサルタント
	概要		調査	○	プロデューサー
	■業務 ゲーム、デコレーションメール、させかえツール、SaaS		データ収集	○	ディレクター
	■主要業務 企画、進行管理、営業		データ分析	○	マーケター
	■役割 3年3ヶ月		戦略策定		PdM
	させかえツールなど各種端末ごとの対応が必要な場合はメーカーとの連携を密に行いました		運用	○	PM
	ゲームはミニゲームを中心でエンジニアやデザイナーのマネジメントがメインです		進行管理	○	プランナー
	オフショア開発でオフショア会社との折衝や進捗管理も行いました		外注管理	○	シナリオライター
	3年3ヶ月		人事		チームリーダー
	2-10		資料作成	○	講師

No	emainポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
7	ITコンサルタント、営業コンサルタント	さくらのサーバ	企画	○	コンサルタント
	概要		調査	○	プロデューサー
	■業務 Web制作、EC		データ収集	○	ディレクター
	■主要業務 コンサルティング、営業戦略の策定、サイト運用代行、社内研修		データ分析	○	マーケター
	■役割 2005年8月		戦略策定	○	PdM
	2006年11月		運用	○	PM
	1年4ヶ月		進行管理	○	プランナー
	営業との連絡を密に取りながらWeb制作を行いました		外注管理	○	シナリオライター
	ECIについては注文状況の把握や在庫管理を行いました		人事	○	チームリーダー
	研修資料作成や研修を行いました		資料作成	○	講師

No	emainポジション	開発環境	ツール	担当工程	ポジション
8	プロデューサー	さくらのサーバ	企画	○	コンサルタント
	概要		調査	○	プロデューサー
	■業務 インターネットテレビ		データ収集	○	ディレクター
	■主要業務 企画、営業、映像制作		データ分析	○	マーケター
	■役割 2003年4月		戦略策定	○	PdM
	2005年8月		運用	○	PM
	2年5ヶ月		進行管理	○	プランナー
	撮影スケジュールの管理、映像素材や完成映像のマネジメントが中心です		外注管理	○	シナリオライター
	1-5		人事	○	チームリーダー
	撮影スケジュールの管理、映像素材や完成映像のマネジメントが中心です		資料作成	○	講師